



Preparati! Tutte le info su:
www.giovaniaventisti.it/global-youth-day-2019/



Tema GYD 2019: Dipendenze - con un particolare focus su quella del Gioco d'Azzardo Patologico

Obiettivi del GYD 2019:

- Generare un'attività di coesione e di incontro per i nostri giovani in tutta Italia
- Rappresentare l'impegno delle Chiesa Avventista sulla tematica delle dipendenze
- Testimoniare la consapevolezza che i giovani hanno del GAP come un problema grave e attuale

Per il raggiungimento di questi obiettivi riteniamo importante stimolare i giovani che parteciperanno al GYD ad intraprendere un percorso di consapevolizzazione e riflessione sul tema delle dipendenze, con particolare focus su quella del Gioco d'Azzardo Patologico, fenomeno affrontato dalla Chiesa Avventista negli ultimi anni, soprannominato anche *l'eroina del terzo millennio*.

Percorso con i GA e i Compagnon: incontri mensili per affrontare il tema

Obiettivo degli incontri: Sensibilizzare sul tema delle dipendenze, in particolare sulla dipendenza dall'azzardo.

L'idea è di affrontare il tema 1 volta al mese a partire da ottobre/novembre, in modo da arrivare "preparati" al GYD. Ovviamente è possibile scegliere di continuare ad affrontarlo anche nei mesi che seguiranno l'evento.

Suggeriamo di iniziare i primi incontri affrontando in modo più generico il tema delle dipendenze, lasciando ampio spazio ai ragazzi di esprimere la propria opinione (a tal scopo trovate di seguito alcune domande aperte utili per stimolare la discussione). Suggeriamo poi di approfondire il tema della dipendenza dall'azzardo dal secondo/terzo incontro in avanti.

Di seguito alcune **attività consigliate** per affrontare il tema in questione con i giovani e i compagni, che ovviamente possono essere riproposte in ordine diverso o integrandole fra loro.

1. **Dialogo sulle dipendenze** (vedi domande consigliate)
2. **Caso studio:** l'esperimento "Rat park"¹ – utilizzare l'esperimento come stimolo per riflettere sulla relazione che c'è tra dipendenze e relazione con l'altro/solitudine
3. **Approfondimento sull'azzardo:** alcuni video di taxi 1729 (<https://www.taxi1729.it/gioco-dazzardo-video/>)
4. **L'incontro con un esperto nel settore dell'azzardo:** (es. giocatori anonimi, sert, altre associazioni ecc.) – sarebbe bello riuscire ad invitare anche un ex ludopatico.)
→ consultare la mappatura allegata per conoscere i servizi presenti nel proprio territorio.
5. **Cineforum:** vedi filmografia più avanti a seguire.
6. **Preparazione attività** in vista del GYD.

¹ Esperimento fine anni '80: per stimolare il tuo pensiero, dai un'occhiata all'esperimento del "rat park", che indaga i meccanismi alla base delle dipendenze. Link utili:

- https://en.wikipedia.org/wiki/Rat_Park
- <http://it.psy.co/dipendenza-conneessione-e-studio-del-rat-park.html>
- <http://www.butac.it/la-piu-probabile-causa-di-dipendenza-e-la-droga/>(articolo di critica all'esperimento Rat Park)

Dialogo sulle dipendenze – DOMANDE per stimolare la discussione

PREMESSA:

La chiesa Avventista negli ultimi 3 anni ha sviluppato campagne di sensibilizzazione sul tema del Gioco d'azzardo: quale è la riflessione che ha condotto su questa strada? Da sempre, seguendo i principi della riforma sanitaria, gli avventisti hanno difeso lo stile di vita sano come un vero valore. Affianco alla lotta al gioco d'azzardo infatti ci sono altre lotte storiche, come quella al tabagismo, all'alcol e alle droghe.

L'approccio al gioco d'azzardo ha mantenuto gli stessi toni di condanna comuni alle altre lotte nonostante il "senso comune" difficilmente affianchi il gioco d'azzardo alle altre dipendenze.

Le prime domande proposte vogliono stimolare il giovane a far emergere nel gruppo la sua esperienza personale e il suo senso del giudizio,

nelle ultime fasi della discussione si vuole condurre la riflessione sui motivi per il quale la Chiesa ha deciso (fin dalle sue origini) di fare del tema della lotta alle dipendenze un suo fondamentale punto di fede.

- Pensi esista una radice comune a tutte le dipendenze?
 - Tollerare/sopprassedere su alcune dipendenze può rivelarsi più rischioso di altre? Perché?
 - Ci sono dipendenze più gravi di altre?
 - Pensate sia giusto opportuno fare questa classifica?
- Come si può distinguere una dipendenza da una abitudine innocua?
- Serve l'intervento di uno specialista per uscire da una dipendenza?
 - Ci sono alcune dipendenze che pensate siano superabili solo "cristianamente", per fede?
- Secondo "il senso comune", quali sono le differenze tra alcolismo, tabagismo e gioco d'azzardo?
 - Perché fumare una sigaretta ci mette più in discussione di grattare un gratta e vinci?
 - Quali sono le tipologie di giochi considerati d'azzardo?
 - Cosa ne pensate dell'abitudine di giocare d'azzardo con cifre basse e solo raramente? è rischioso o no? Perché? è paragonabile al fumare ogni tanto?
- Secondo te perché la Chiesa Avventista ha deciso di trattare il Gioco d'Azzardo alla stregua di tabagismo alcolismo e lotta alle droghe? Quali sono le motivazioni?
 - La chiesa avventista fa una classifica per gravità?

Filmografia suggerita

Le storie (vere o di fantasia) del mondo dell'azzardo sono quasi sempre legate ad ambienti dove non solo si "beve" e si fuma, ma dove la morale, l'etica e il vocabolario in genere sono molto "trascurati". Non è una novità ma ci premeva ricordarlo.

Titolo in inglese	anno	Titolo in italiano
Rounders	1998	Il giocatore
The sting	1973	La stangata
21	2008	21
The gambler	2014	40.000 dollari per morire
The color of money	1986	Il colore dei soldi
Maverick	1994	
Croupier	1998	Croupier
The Cooler	2003	The Cooler
Owning Mahowny	2003	
Casino Royal	2006	Casino Royal
The Cincinnati kid	1965	Menzione a onore
Vegas Vacation	1997	
Two for the money	2005	Rischio a due
The hustler	1961	Lo spaccone
St. Vincent	2014	St. Vincent
	1986	Regalo di natale
13 Tzameti	2005 francese	13 Tzameti
	1972	Lo scopone scientifico
	2007 storia di Marco Baldini	Il mattino ha l'oro in bocca
	2012	Poker generation

Bibliografie suggerite sul GAP

Alcuni libri consigliati, utili per approfondire il tema del Gioco d'Azzardo Patologico.



[Zoom](#)

Lose for life. Come salvare un paese in overdose da gioco d'azzardo

Prezzo: € 12,00
Curatore: C. Forleo; G. Migneco
Editore: [Altreconomia](#)
Collana: [I saggi di altreconomia](#)
Codice EAN: 9788865162569
Dati: 2017, 192 p., broccura
Disponibile anche in **eBook** a € 7,99

Il gioco d'azzardo in Italia: una scommessa truccata. Un business da quasi 100 miliardi l'anno per migliaia di imprese e lavoratori, che sembra arricchire anche l'erario. Ma chi paga il drammatico conto sanitario, economico e sociale? Dietro il caleidoscopio di slot machine e lotterie si nasconde l'inferno delle dipendenze patologiche, la perdita del lavoro e della dignità, la rovina di intere famiglie. Non solo: le mafie - fiutati i soldi facili dell'azzardo legalizzato - si sono infiltrate nel sistema. Un saggio attuale e autorevole, ricchissimo di dati, che grazie al contributo di alcuni tra i maggiori esperti spiega, in modo semplice e concreto, che cos'è veramente il gioco d'azzardo e cosa si può fare per promuovere efficaci politiche di prevenzione e plasmare un nuovo approccio culturale, a partire dai territori e dalle esperienze locali. "Lose for life" è un progetto di "Avviso pubblico", associazione nazionale degli enti locali e delle regioni per la formazione civile contro le mafie, con il master in "Analisi prevenzione e contrasto della criminalità organizzata e della corruzione" dell'Università di Pisa. Introduzione di Roberto Montà. Prefazione di Stefano Vaccari.



[Zoom](#)

Fate il nostro gioco. Gratta e vinci, azzardo e matematica

Autori: Paolo Canova, Diego Rizzuto

Prezzo: nuovo € 14,00

Editore: ADD Editore

Codice EAN: 9788867831128

Dati: 2016, 254 p., brossura

Disponibile anche in **eBook** a € 6,99

Che cosa ci faceva Yuran Lu, il giorno di Natale, nel bar-ricevitoria di un paesino del Massachusetts, davanti a un tavolo pieno di dollari e di migliaia di schedine da giocare? E su che colore avreste scommesso, quel lunedì d'agosto al casinò di Montecarlo, dopo aver visto uscire 26 neri di fila alla roulette? E ancora: credete sia più facile che un asteroide cada sulla terra o che proprio voi riusciate a fare 6 al SuperEnalotto? Tra giochi, miti e storie vere, Paolo Canova e Diego Rizzuto ci insegnano che i numeri sono una meravigliosa chiave di lettura per non cadere nell'inganno del "vincere facile". Ma ci dicono anche che la matematica non basta: il libro è un viaggio nei meccanismi che regolano la sorte e le decisioni dei giocatori, un percorso ricco di scoperte e di improvvise intuizioni, per chi vuole scoprire come funziona davvero quella cosa che ci ostiniamo a chiamare "fortuna". Il segreto per capire è divertirsi: preparatevi quindi a giocare, con un occhio alla razionalità e l'altro alle scintillanti - e spesso ingannevoli - luci del gioco d'azzardo.



Azzardopatia. Smettere di giocare d'azzardo

Autore: Fabio Pellerano

Prezzo: € 15,00

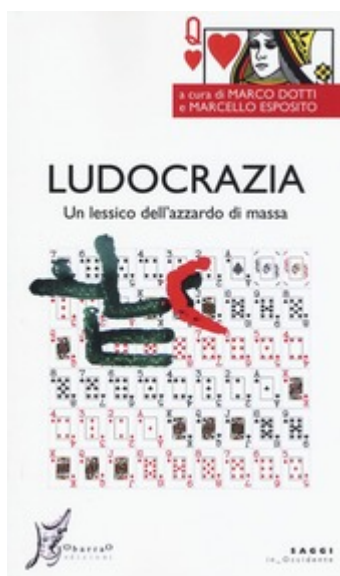
Editore: Amrita

Collana: Ben-essere

Codice EAN: 9788896865996

Dati: 2016, 216 p., brossura

Smettere di giocare d'azzardo non è facile, perché non si tratta di un vizio, di una cattiva abitudine, ma di una malattia, che come tale richiede una cura specifica, dai risultati non sempre certi. L'autore ha avuto la possibilità di incontrare parecchi giocatori d'azzardo patologici. Molti, un po' alla volta, sono riusciti a superare le difficoltà e a vivere meglio, senza più provare sempre quel desiderio incontrollabile di recarsi alla slot sotto casa, comprare un biglietto del Gratta e Vinci, scommettere sul campionato di calcio. Questo libro nasce quindi grazie a loro: leggendolo si incontrano le loro storie, ma anche le strategie che hanno adottato per smettere. Si illustrano i percorsi vincenti già sperimentati; si spiega come gestire le ricadute; si offre un sistema per monitorare i progressi e pianificare i passi. Molto importante: si offrono consigli e supporto anche ai familiari, che sono chiamati a incontrare un mondo molto complesso e spesso contraddittorio. Un libro che può risultare molto utile anche agli addetti ai lavori o a chi si interessa al fenomeno del gioco d'azzardo per la sua connotazione di nuova piaga sociale.



Ludocrazia. Un lessico dell'azzardo di massa

Prezzo: € 16,00
Curatore: M. Dotti; M. Esposito
Editore: O Barra O Edizioni
Collana: In Occidente. Saggi
Codice EAN: 9788869680281
Dati: 2016, 318 p., broccura
Disponibile anche in **eBook** a € 9,99

Che cosa accade quando il gioco perde la sua componente di gratuità, di spontaneità, di relazione, quando viene colonizzato da un business che manipola abilmente neuroscienze, biomarketing, informatica e comportamentismo? Ci troviamo di fronte all'azzardo di massa, a una sistematica e patologica corruzione del gioco, e soprattutto a una realtà che cela complesse dinamiche di potere. Per questo si parla di ludocrazia, un fenomeno sociale e culturale che, trasformando tutto in gioco (e in azzardo), annulla non solo le potenzialità del gioco, ma l'umano in quanto tale. Individuare gli elementi che sottendono a questo dilagante processo di gamification e gambification e raccogliarli nelle voci di un lessico, che convoca una pluralità di sguardi multidisciplinari, costituisce un atto di resistenza in vista di auspicabili decostruzioni presenti e future.



La bussola del piacere. Ovvero perché junk food, sesso, sudore, marijuana, vodka e gioco d'azzardo ci fanno sentire bene

Autore: David J. Linden
Prezzo: € 23,00
Traduttore: F. Deotto
Codice EAN: 9788875786892
Dati: 2017, 210 p., broccura

Tutte le società da sempre hanno voluto imporre un confine che separi il piacere dal vizio e quindi il modo in cui affrontarne il "lato oscuro": la dipendenza. Le neuroscienze però ci dicono che molti comportamenti che consideriamo virtuosi, come pregare o fare beneficenza, attivano lo stesso circuito neurale su cui agiscono, per esempio, le droghe e l'alcol, e che la dipendenza non è frutto di una scarsa forza di volontà bensì un disturbo di natura fisiologica. I confini di cosa è bene e cosa è male, di cosa separa il socialmente accettabile dal moralmente deplorabile sono quindi, nella realtà scientifica, molto più sfumati di quanto pensassimo. Una sfida notevole, quella lanciata dalla scienza di oggi, che ci porta a ripensare gli aspetti culturali, morali e giuridici che danno forma alla nostra identità e alla nostra presenza all'interno della società.

Adatto per il CLUB AISA



No slot. L'azzardo non è un gioco

Autori: Simone Feder, Anna Polgatti

Prezzo: **€ 11,50**

Editore: Giunti Editore

Collana: A tu per tu

Codice EAN: 9788809841628

Dati: 2017, 128 p., ill., brossura

Adriano e Tommaso sono due fratelli di nove e tredici anni che hanno vissuto sulla loro pelle il problema della dipendenza da gioco d'azzardo del padre e hanno deciso di raccontare questa esperienza per far conoscere ai loro coetanei il fenomeno dell'azzardo e le sue implicazioni. Utilizzando questo escamotage narrativo, lo psicologo Simone Feder, uno dei fondatori del movimento "No slot", costruisce con un linguaggio fresco e calibrato sui giovani un manuale semplice e completo sulla diffusione dell'azzardo nella società italiana e sulle conseguenze drammatiche a livello sociale e individuale che spesso comporta, suggerendo anche progetti, iniziative e azioni per impegnarsi in prima persona. Età di lettura: da 8 anni.