

Scheda supporto sviluppo tema dell'anno AISA



Testo biblico: Matteo 25:1-13

Tema centrale:

La preparazione personale al ritorno di Gesù. Il Suo ritorno sembra tardare. L'attesa. Il bisogno dello Spirito Santo.

Applicazione:

Ognuno di noi ha la possibilità di incontrare Gesù, ma c'è una condizione, dobbiamo credere e quindi aspettare il suo ritorno. Senza sapere il giorno o l'ora esatti dobbiamo essere sempre pronti.

Compilate prima la "Scheda studio A" e poi la "Scheda Svolgimento B".

Versetto	Attività, azioni, persone, oggetti	Possibili elementi del programma
	Leggete il testo attraverso le "lenti del programma" e annotate ogni azione, attività, persona...	Elencate una serie di cose da poter fare ispirandovi a ciò che avete scritto nella colonna precedente...
1	10 vergini - uscire lampade - prendere sposo - incontrare	Preparazione per un viaggio Sull'esempio dell'olio vergine d'oliva spiegare il significato della parola vergine = puro
2	stolte / avvedute	Attenti / Distratti
3 - 4	olio / lampade	Prevedere a prendere delle cose che potrebbero servire senza aver reale bisogno sul momento
5	tardare diventare assonnati addormentare	Costruire un posto di fortuna x dormire
6	grido venire incontro	Svegliare
7	alzarsi prepararsi	Apprendimento per noi stessi
8	lampade si spengono	
9	bastare bisogno rifiutare venditori comprare	Gioco con le monete a più tappe (si spiega che il gioco è a tempo, ma il tempo sa solo l'animatore - simile al gioco delle sedie)
10	nozze essere pronti entrare porta chiusa	
11	altre vergini aprire	
12	rispondere non conoscere	
13	vegliare giorno ora	

Timing	Descrizione dettagliata del programma con indicazioni di tempo	
	Elementi del programma	Materiale
14.50	Benvenuto. Oggi faremo un viaggio. Siamo in Palestina, e voi e la vostra famiglia dovrete andare da Gerusalemme a Jaffa. (i ragazzi vengono divisi in squadre (tribù, città, famiglie ... mescolandoli d'età).	
15.00	In Palestina ci sono molti uliveti e quindi molto olio. E sapete che il mezzo più economico per l'illuminazione in questa parte del mondo è la lampada ad olio. In questo momento è giorno, ma presto arriverà la notte quindi dovrete prepararvi per affrontarla. Vi servirà qualcosa per illuminare, e un posto dove dormire. Ogni squadra ha a disposizione una lampada per essere usata con l'olio e 100 denari da spendere come meglio crede per acquistare il materiale al gran bazar. (Il costo di tutto il materiale supera di molto i 100 denari. I ragazzi devono fare delle scelte nell'acquisto del materiale)	Olio Monete finte
15.10	Postazione no. 1 Buongiorno, io sono il venditore di olio, e l'olio costa 120 denari, ma se farete alla perfezione quello che vi insegnerò avrete uno sconto di 10 denari ad ogni risposta corretta. (L'animatore fa 10 nodi e i ragazzi devono rifarli alla perfezione. Ogni nodo fatto bene è uno sconto di 10 denari)	Olio Lampada ad olio Corde
15.35	Postazione no. 2 Buongiorno, io sono il mastro falegname e ora vi spiegherò come costruirvi il vostro rifugio di fortuna. Il materiale necessario costa 150 denari, ma avrete uno sconto di 10 denari per ogni risposta corretta che date (Gioco per apprendere costellazioni o venti o altro su tecnica scout) (L'animatore spiega come ci si costruisce un riparo di fortuna- nodi-legature-tecnica sopravvivenza, ed anche il prezzo di ogni elemento)	Corde, e altro materiale per la costruzione del letto/ riparo
16.00	Sta per arrivare la sera e voi dovrete prepararvi per affrontarla, ma state attenti a non farvi cogliere impreparati dalla notte, che qui arriva in maniera molto improvvisa. (I ragazzi devono costruire il rifugio e montare la torcia)	Corda per nodi Pile e torcia (smontata in più parti)

Timing	Descrizione dettagliata del programma con indicazioni di tempo	
	Elementi del programma	Materiale
16.20	<p>(L'animatore fa passare un po di tempo e mentre i ragazzi stanno ancora lavorando spegne la luce) è arrivata la notte e voi non siete riusciti a prepararvi in maniera adeguata. Perché? In che maniera potevate risolvere questo problema? Nonostante sapevate dell'arrivo della notte come mai non ci siete riusciti?</p> <p>(portare a riflettere i ragazzi sull'imminente ritorno di Gesù, sul fatto che dobbiamo essere pronti sempre, quindi cristiani sempre, e non solo al sabato, o solo quando si è adulti.)</p>	La squadra che è più a buon punto e ha più denari vince un premio
16.35	Viene dichiarata la squadra vincitrice. Viene letta la parabola e l'applicazione.	
16.50	Canti / Gridi / Preghiera / Annunci	