

## Scheda supporto sviluppo tema dell'anno AISA



Testo biblico: Matteo 25:14-30

Tema centrale:

Il miglioramento dei doni ricevuti e delle opportunità che Dio e la vita offrono.  
Servire mentre si aspetta il regno. Un servizio fedele è sempre ricompensato.  
Aiutare gli altri a essere pronti per il ritorno di Gesù.

Applicazione:

Nella vita si può decidere se essere al servizio degli altri oppure no. Se mettere a frutto i doni che Dio ha dato oppure no. Tutti ricevono almeno un dono. Chi è buono e fedele viene sempre ricompensato.

---

Compilate prima la "Scheda studio A" e poi la "Scheda Svolgimento B".

Versetto	Attività, azioni, persone, oggetti	Possibili elementi del programma
	Leggete il testo attraverso le "lenti del programma" e annotate ogni azione, attività, persona...	Elencate una serie di cose da poter fare ispirandovi a ciò che avete scritto nella colonna precedente...
14	uomo/padrone - Parte per un viaggio servi - Vengono affidati i beni	un uomo ricco
15	talenti 5 - 2 - 1 - Vengono dati ai servi	tutti ricevono qualcosa
16	servo n. 1 (5 talenti) - Li fa fruttare - Diventano 10	3 squadre  abilità tecniche
17	servo n. 2 (2 talenti) - Li fa fruttare - Diventano 4	nodi segnali di pista stelle / rosa dei venti
18	servo n. 3 (1 talento) - Fa un buco a terra - Lo nasconde	testi biblici ...
19	torna l'uomo/padrone	
20	servo n. 1 mostra il guadagno	per ogni cosa fatta guadagnano
21	padrone si congratula e lo premia	qualcosa
22	servo n. 2 mostra il guadagno	
23	padrone si congratula e lo premia	
24	servo n. 3 si spiega	per ogni cosa non fatta perdono
26	padrone lo rimprovera	qualcosa
27	banchieri - Interessi	
28	tolgono il talento e lo danno al servo n. 1	
30	Servo n. 3 viene allontanato	

Timing	Descrizione dettagliata del programma con indicazioni di tempo	
	Elementi del programma	Materiale
h 15.00	<p><i>Benvenuto. Avete mai giocato a Monopoli? Oggi faremo una specie di Monopoli vivente... un banchiere mi ha affidato un bel po' di soldi, ci divideremo in 3 squadre, chi alla fine avrà più soldi vincerà. Pronti?</i></p> <p><i>(Creare 4 postazioni - Dividere il denaro - Ogni squadra sceglie una postazione di partenza e poi si ruota).</i></p>	<p><i>Monete finte (o pietre o qualsiasi cosa che possa rappresentarle)</i></p>
h 15.10	<p><i>Postazione n. 1 - Nodi</i></p> <p><i>In questa postazione potete far fruttare i vostri soldi oppure no. Siete liberi. L'animatore elenca 10 nodi. Per ogni nodo ben fatto si guadagna 1 moneta. Per ogni nodo fatto male si perde 1 moneta.</i></p>	<p><i>Corde varie</i></p>
h 15.30	<p><i>Postazione n. 2 - Segnali di pista</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1</i></p>	<p><i>Foglio con i segnali di pista senza nome</i></p>
h 15.50	<p><i>Postazione n. 3 - Testi biblici</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1 e 2</i></p>	<p><i>Testi biblici vari da completare o da sapere a memoria</i></p>
h 16.10	<p><i>Postazione n. 4 - Stelle / Rosa dei venti</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1, 2, 3</i></p>	<p><i>Foglio con costellazioni o rosa dei venti senza nome</i></p>
h 16.30	<p><i>Conclusione gioco. Viene presentato il banchiere, che chiede ai ragazzi: avete fatto fruttare i vostri soldi? Si sono moltiplicati? Venite qui e li contiamo.</i></p>	
h 16.45	<p><i>Viene dichiarata la squadra vincitrice. Viene letta la parabola e l'applicazione.</i></p>	<p><i>Premio</i></p>
h 16.55	<p><i>Canti / Gridi / Preghiera / Annunci</i></p>	