

Scheda supporto sviluppo tema dell'anno AISA



Testo biblico: Matteo 25:14-30

Tema centrale:

Il miglioramento dei doni ricevuti e delle opportunità che Dio e la vita offrono.
Servire mentre si aspetta il regno. Un servizio fedele è sempre ricompensato.
Aiutare gli altri a essere pronti per il ritorno di Gesù.

Applicazione:

Nella vita si può decidere se essere al servizio degli altri oppure no. Se mettere a frutto i doni che Dio ha dato oppure no. Tutti ricevono almeno un dono. Chi è buono e fedele viene sempre ricompensato.

Compilate prima la "Scheda studio A" e poi la "Scheda Svolgimento B".

| Versetto | Attività, azioni, persone, oggetti Leggete il testo attraverso le "lenti del programma" e annotate ogni azione, attività, persona... | Possibili elementi del programma Elencate una serie di cose da poter fare ispirandovi a ciò che avete scritto nella colonna precedente... |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 14 | <i>uomo/padrone</i> - <i>Parte per un viaggio</i> <i>servi</i> - <i>Vengono affidati i beni</i> | <i>un uomo ricco</i> |
| 15 | <i>talenti 5 - 2 - 1</i> - <i>Vengono dati ai servi</i> | <i>tutti ricevono qualcosa</i> |
| 16 | <i>servo n. 1 (5 talenti)</i> - <i>Li fa fruttare</i> - <i>Diventano 10</i> | <i>3 squadre</i> <i>abilità tecniche</i> |
| 17 | <i>servo n. 2 (2 talenti)</i> - <i>Li fa fruttare</i> - <i>Diventano 4</i> | <i>nodi</i> <i>segnali di pista</i> <i>stelle / rosa dei venti</i> |
| 18 | <i>servo n. 3 (1 talento)</i> - <i>Fa un buco a terra</i> - <i>Lo nasconde</i> | <i>testi biblici</i> <i>...</i> |
| 19 | <i>torna l'uomo/padrone</i> | |
| 20 | <i>servo n. 1 mostra il guadagno</i> | <i>per ogni cosa fatta guadagnano</i> |
| 21 | <i>padrone si congratula e lo premia</i> | <i>qualcosa</i> |
| 22 | <i>servo n. 2 mostra il guadagno</i> | |
| 23 | <i>padrone si congratula e lo premia</i> | |
| 24 | <i>servo n. 3 si spiega</i> | <i>per ogni cosa non fatta perdono</i> |
| 26 | <i>padrone lo rimprovera</i> | <i>qualcosa</i> |
| 27 | <i>banchieri</i> - <i>Interessi</i> | |
| 28 | <i>tolgono il talento e lo danno al servo n. 1</i> | |
| 30 | <i>Servo n. 3 viene allontanato</i> | |

| Timing | Descrizione dettagliata del programma con indicazioni di tempo | |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| | Elementi del programma | Materiale |
| h 15.00 | <p><i>Benvenuto. Avete mai giocato a Monopoli? Oggi faremo una specie di Monopoli vivente... un banchiere mi ha affidato un bel po' di soldi, ci divideremo in 3 squadre, chi alla fine avrà più soldi vincerà. Pronti?</i></p> <p><i>(Creare 4 postazioni - Dividere il denaro - Ogni squadra sceglie una postazione di partenza e poi si ruota).</i></p> | <p><i>Monete finte (o pietre o qualsiasi cosa che possa rappresentarle)</i></p> |
| h 15.10 | <p><i>Postazione n. 1 - Nodi</i></p> <p><i>In questa postazione potete far fruttare i vostri soldi oppure no. Siete liberi. L'animatore elenca 10 nodi. Per ogni nodo ben fatto si guadagna 1 moneta. Per ogni nodo fatto male si perde 1 moneta.</i></p> | <p><i>Corde varie</i></p> |
| h 15.30 | <p><i>Postazione n. 2 - Segnali di pista</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1</i></p> | <p><i>Foglio con i segnali di pista senza nome</i></p> |
| h 15.50 | <p><i>Postazione n. 3 - Testi biblici</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1 e 2</i></p> | <p><i>Testi biblici vari da completare o da sapere a memoria</i></p> |
| h 16.10 | <p><i>Postazione n. 4 - Stelle / Rosa dei venti</i></p> <p><i>- Idem postazione n. 1, 2, 3</i></p> | <p><i>Foglio con costellazioni o rosa dei venti senza nome</i></p> |
| h 16.30 | <p><i>Conclusione gioco. Viene presentato il banchiere, che chiede ai ragazzi: avete fatto fruttare i vostri soldi? Si sono moltiplicati? Venite qui e li contiamo.</i></p> | |
| h 16.45 | <p><i>Viene dichiarata la squadra vincitrice. Viene letta la parabola e l'applicazione.</i></p> | <p><i>Premio</i></p> |
| h 16.55 | <p><i>Canti / Gridi / Preghiera / Annunci</i></p> | |